

Exercícios de aprendizagem – caixas de mensagem em Java

1. Criar um projeto em Java, via NetBeans, que mostre uma mensagem de texto qualquer para o usuário;
2. Criar um projeto em Java, via NetBeans, que utilize uma caixa de diálogo para receber o nome de uma unidade curricular do GTI e a respectiva média final. Após isso, mostrar uma caixa de diálogo ao usuário contendo as duas informações fornecidas;
3. Criar um projeto em Java que mostre ao usuário uma caixa de diálogo a fim de que ele confirme se deseja ou não deseja validar a unidade curricular Programação Orientada a Objetos do GTI;
4. Criar um projeto em Java que mostre ao usuário uma caixa de diálogo para ele escolha uma das seguintes opções, em relação ao seu próximo destino de férias:
 - Europa
 - Nordeste brasileiro
 - Estados Unidos

Em seguida, faça a aplicação mostrar ao usuário qual foi a opção escolhida.