



IFSC/câmpus Florianópolis – Programação para a WEBII

Exercícios de aprendizagem – funções de usuário e includes em PHP

Prof. Herval Daminelli

Resolva os itens a seguir. Qualquer dúvida, entre em contato por e-mail.

1. Criar uma função em PHP que receba, de um formulário, um número inteiro maior ou igual a zero e calcule e escreva o valor da raiz quadrada deste número. A função, também, deve testar se o valor fornecido é válido. Se não for válido, uma mensagem adequada deve ser mostrada ao usuário da aplicação.
2. Criar, em PHP, uma função que produza um vetor qualquer e retorne este vetor para o script principal.
3. Elaborar um formulário que envie para um script em PHP um campo cuja informação é um ano qualquer escolhido pelo usuário. O script deverá implementar uma função que escreva se o respectivo ano é bissexto ou não. Dica: um ano é bissexto se:
 - For divisível por 4 e não for divisível por 100 **ou**
 - For divisível por 4 e por 400
4. Criar um script em PHP que, baseado na data e hora atual do sistema, receba, de um formulário, o nome do usuário e imprima a seguinte mensagem na página: "**<nome_do_usuario>, bom-dia (ou boa-tarde ou boa-noite). Hoje é (dia da semana), (dia do mês) de (nome do mês) de (ano).**" Esta tarefa será realizada por duas funções de usuário:
 - A primeira função se encarregará de descobrir a hora atual por meio da função pré-definida date() do PHP. Baseando-se na hora descoberta, esta função deve retornar ao script principal a primeira parte do cumprimento, a saber, o nome do usuário, seguido de bom dia, boa tarde ou boa noite, de acordo com a hora analisada;
 - A segunda função receberá a parte da saudação produzida pela primeira e se encarregará de montar o restante do cumprimento que, quando completo, deve ser devolvido ao script principal para ser mostrado ao usuário. Dica: usar a função setlocale(), que formata nomes de dias da semana, meses do ano, etc..., para o português; e a função strftime(), que faz as formatações de data e hora utilizando-se o português definido em setlocale.
5. Elabore uma função que receba 3 valores inteiros e:
 - a. teste se o 3 valores fornecidos são válidos. Se não forem, emitir uma mensagem e encerrar o script;
 - b. faça a sua soma;
 - c. calcule a raiz quadrada da soma.
 Cada tarefa acima deve ser implementada por uma função diferente dentro da include.
6. Crie um formulário que contenha dois botões de rádio (escolha obrigatória de um deles) e dois checkbox (escolha opcional). Em seguida, defina, dentro de uma include, uma função que:
 - a. Teste se um dos botões de rádio foi selecionado. Se sim, escreva o seu value. Se não, mostre uma mensagem apropriada e encerre o script;
 - b. Teste e mostre quantos checkbox foram selecionados.

7. Elabore uma função, armazenada numa include, que receba uma frase qualquer e transforme todas as letras para maiúsculas. Dica: estude a função `strtoupper()`.
8. Elabore uma função, numa include em separado, que calcule o valor da expressão $x^3 + \sqrt{x} - 10y$. A função deverá receber os valores de x e y do script principal. O valor de x deve ser qualquer real maior ou igual a zero. O de y pode ser qualquer real. Faça a função testar ambos os valores antes de utilizá-los.
9. Crie as seguintes funções, colocando-as na mesma include. Invoque estas funções no script principal do PHP e teste cada uma delas:
 - a. Função 1 – receber dois valores naturais vindos de um formulário e devolver ao script principal todos os números ímpares que estão no intervalo dado. O script principal deve escrever estes números na página. Obrigatoriamente, o usuário deve digitar o segundo valor maior que o primeiro. Teste esta condição. Testar, também, se os dois valores são realmente números naturais;
 - b. Função 2 – somar os mesmos dois valores naturais, passados pelo formulário, no item anterior. A soma deve ser devolvida ao script principal, que mostrará o resultado;
10. Através de uma include, crie uma função que receba do script principal o nome de um estado brasileiro e retorne sua respectiva capital. Cadastre 5 estados. Utilize vetores.
11. Implementar uma função para criar senhas automaticamente. A função deve:
 - a. receber o número de caracteres a ser gerado como um argumento, fornecido pelo usuário em um formulário;
 - b. formar uma senha a partir da escolha aleatória de símbolos do seguinte grupo de caracteres:
“a..zA..Z0..9*/@#!%”;
 - c. estar salva em uma include.