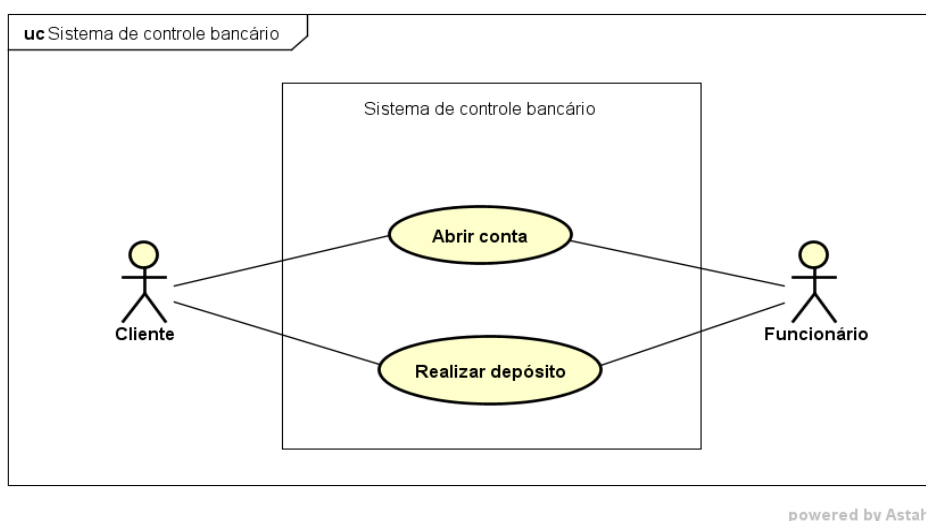


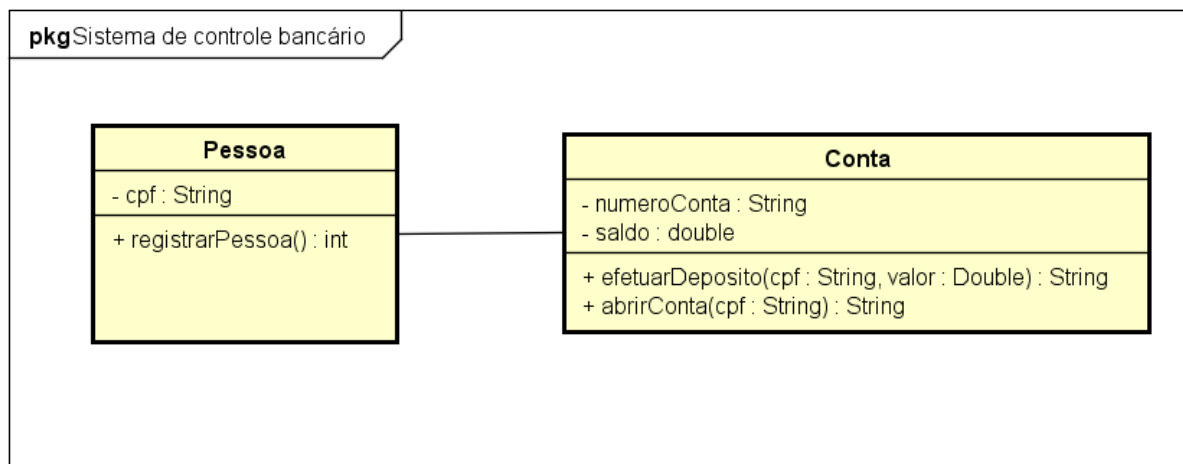
Objetivo: elaborar a codificação do sistema, tendo como base os diversos diagramas constantes na etapa do projeto, utilizando-se a ferramenta Astah para a modelagem dos componentes baseados em UML e a aplicação da orientação a objetos por meio da linguagem PHP.

Dada as situações a seguir, vamos criar a codificação necessária para a implementação do sistema, utilizando-se a OO com PHP.

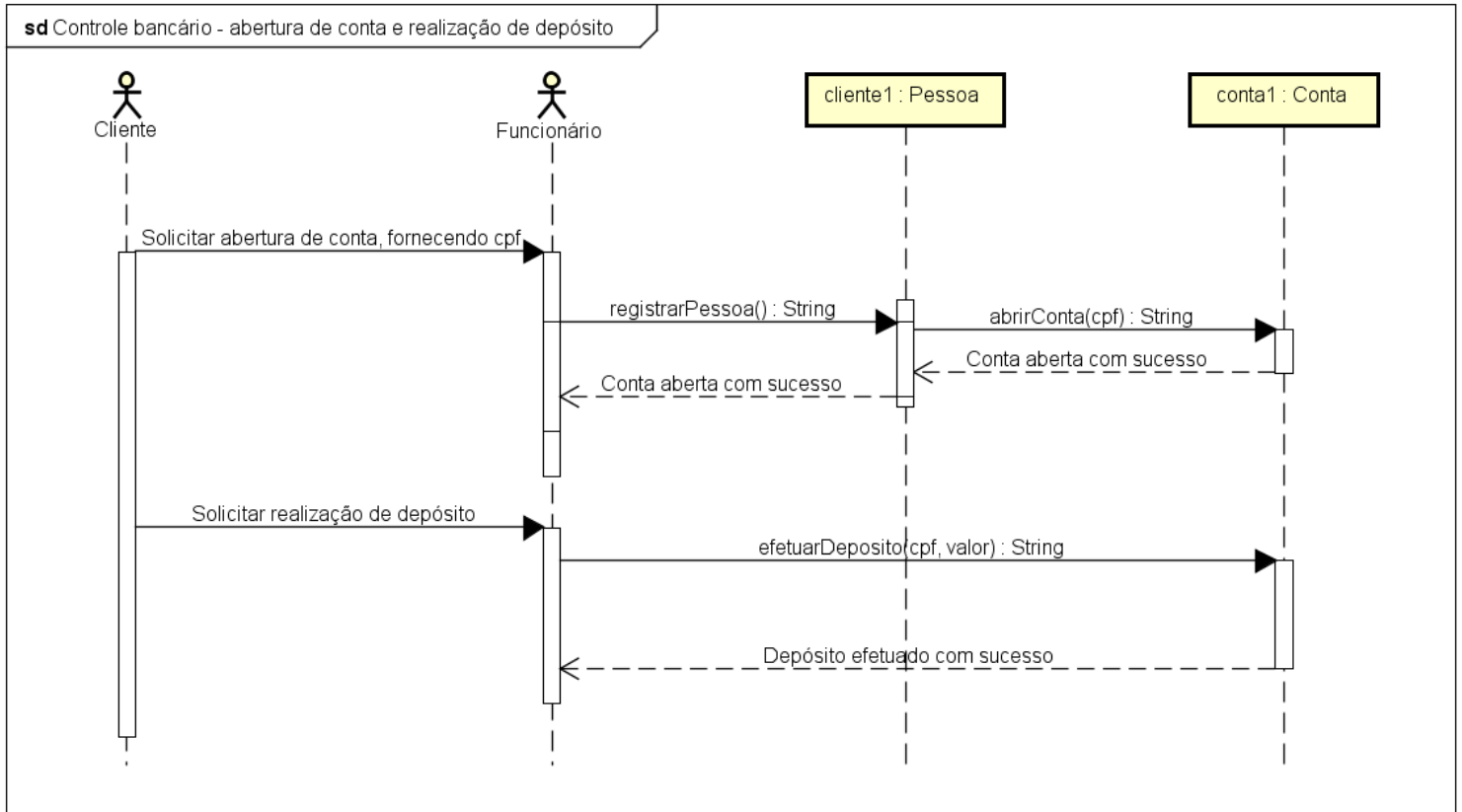
1. Sistema de controle bancário – criar os casos de uso para abertura de conta e realização de depósito por um cliente de determinado banco:



2. Criar o diagrama de classes, sabendo-se que o cliente fornecerá seu CPF, para a abertura da conta, e o valor desejado (em dinheiro), para a realização do depósito. A atividade de depósito será feita por um método específico. Idem para a tarefa de abertura de conta. Supomos que um cliente pode ter somente uma conta, e vice-versa. Para efeito de simplificação, deixaremos de lado as classes de interface e controladora, já que implica na abordagem de um novo padrão de projeto, conhecido como MVC:



3. Criar o diagrama de sequência para as atividades de abertura de conta e realização de depósito, conforme modelo dado no exemplo:



powered by Astah

4. Definição das classes e codificação em PHP: prática em laboratório