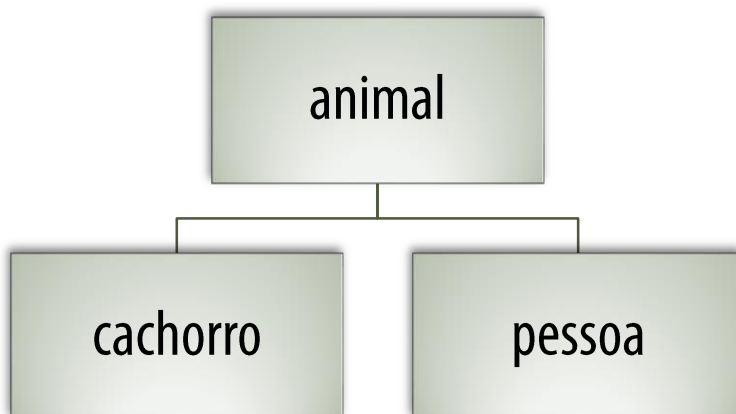


IFSC/Florianópolis – Curso Técnico em Informática – Projeto de Sistemas – Prof. Herval Daminelli  
Exercícios gerais – revisão dos pilares da POO

Responda as questões a seguir.

1. Cite quatro elementos que constituem os pilares da teoria da programação orientada a objetos.
2. Diferencie abstração, classificação e instanciação.
3. Do ponto de vista da OO, especifique cada uma das partes que compõem um diagrama de classes da UML.
4. Diferencie cada um dos tipos de visibilidade associados a um objeto na POO.
5. Sem se ater rigorosamente às formalidades da modelagem UML, utilize os dados abaixo para criar uma hierarquia de classes, distribuindo os métodos e atributos de forma adequada. Analise a tabela e atribua à superclasse todos os métodos e atributos que julgar comuns às subclasses.



<b>Cachorro</b>	<b>Pessoa</b>
Possui pelos	Possui pelos
Possui cauda	Possui nome
Possui idade	Possui idade
Possui classificação taxonômica	Possui classificação taxonômica
Deve reproduzir-se	Deve reproduzir-se
Deve latir	Deve alimentar-se