

# Imagens em HTML

- O marcador para inserção de imagens em um documento HTML é o **<img>**;
- É uma tag vazia, e não necessita ser fechada;
- A tag **<img>** apresenta diversos atributos. Os principais são:
  - ✓ **alt** – define um texto alternativo, que deve descrever sucintamente o que a imagem representa;
  - ✓ **title** – uma dica sobre a imagem, que aparece na forma de um balão amarelo ao se posicionar o cursor sobre a imagem;
  - ✓ **src** – o local e o nome do arquivo, no servidor, que o navegador deve descarregar para mostrar a imagem.

```

```

- Dos atributos acima, apenas **title** é facultativo .

# Formatos de imagens

- Dois formatos são padrão e totalmente aceitos por todos os navegadores, inclusive os mais antigos: gif e jpg, e possuem tamanho reduzido, se comparado a outros tipos;
- Navegadores mais modernos também podem renderizar formatos bmp e png, entre outros;
- **formato bmp** – um dos mais antigos. Por não utilizar compressão, gera imagens de alta qualidade. Porém, o tamanho é muito grande;
- **formato gif** – usado em imagens simples e com poucas cores (não mais de 256). Este formato permite construir imagens animadas e transparentes (um só nível de transparência). Suporta compressão;
- **formato jpg** – usado com imagens que tem número de cores mais elevado, com grande variação nos tons (fotos). Não suporta animação nem transparência. Permite compactação e pode sofrer degradação;
- **formato png** – suportado por todos os navegadores atuais (menos o IE6), é indicado para manipular imagens com grande variação de cores, com alta resolução. Suporta vários níveis de transparência e compressão. Permite criar imagens excelentes, sem ocupar muito espaço de armazenamento;
- Saiba mais em [www.prof2000.pt/users/lpitta/formatos.htm](http://www.prof2000.pt/users/lpitta/formatos.htm)

# Atributo src

- Quando a imagem está armazenada na mesma pasta em que está o arquivo html, não há a necessidade de se indicar o caminho no atributo;
- Quando a imagem está em um lugar diferente daquele em que se encontra o arquivo html em que ela a tag `<img>` está sendo usada, é necessário especificar o caminho até o arquivo para que o navegador possa encontrá-lo.

# Atributo src – imagem local ou remota

- Para exibir uma imagem, o navegador pode buscar a imagem localmente no servidor, ou remotamente, em qualquer endereço da internet;
- Veja os exemplos:

Imagem  
local

```

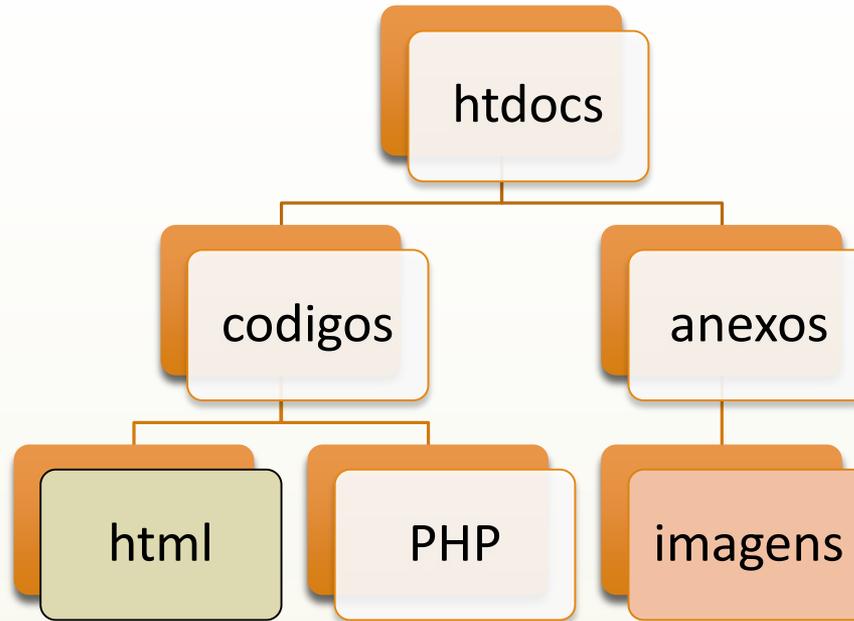
```

Imagem  
remota

```

```

# Caminhos relativos



- Se quisermos usar uma imagem que está dentro da pasta imagens, e o arquivo html que irá mostrar esta imagem está dentro da pasta html, o caminho corretamente indicado no atributo é o seguinte:

```

```

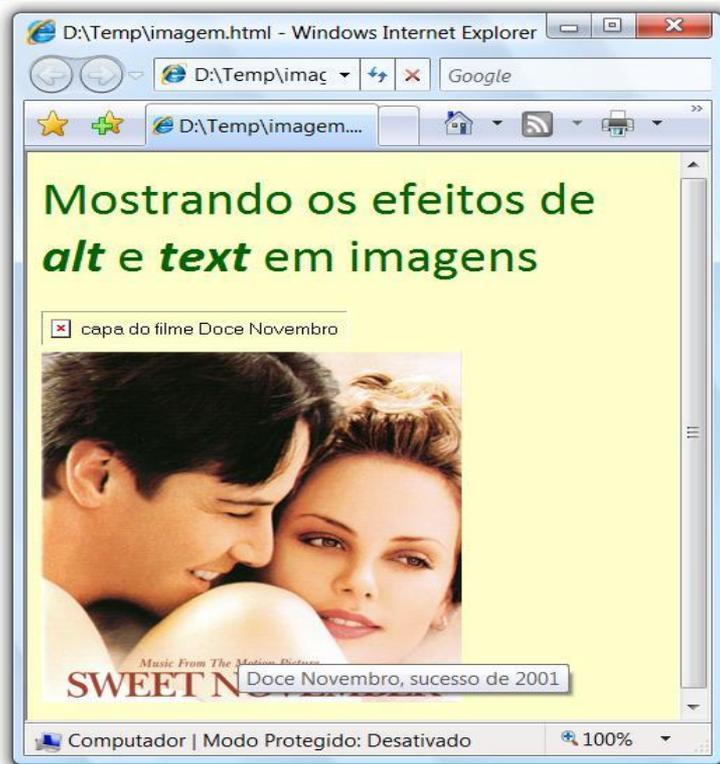
- Se o arquivo html estiver guardado dentro da pasta htdocs e a imagem na pasta imagens, o caminho será o seguinte:

```

```

# Atributos title e alt

- alt exibe um texto alternativo quando o navegador não encontra a imagem especificada – fundamental para o funcionamento de leitores de tela;
- title exibe um pequeno texto descritivo quando o usuário deposita o cursor sobre a área da imagem. É opcional.



Isso aparece no navegador quando a imagem não é encontrada

```

```

# Imagens + CSS

- Existem muitas propriedades das folhas de estilo em cascata que podem ser usadas para formatar e posicionar imagens em um documento XHTML;
- Há propriedades para posicionar imagens, acrescentar ou retirar bordas, distribuir conteúdo ao redor das mesmas, definir sua altura e largura, e assim por diante;
- Estas serão estudadas em momento oportuno;
- Imagens também podem ser utilizadas como links. Abordaremos este item no tópico "Links em HTML".