

Uma aplicação pode armazenar informações a respeito da conexão do usuário através por meio de duas maneiras:

- Cookies (informações armazenadas na máquina cliente);
- Sessões (informações armazenadas no servidor).

- Cookies são arquivos de texto;
- Ficam armazenados no computador cliente, definida ou indefinidamente;
- Podem ser usados em qualquer aplicação que necessite:
  - Compartilhar dados entre páginas diferentes;
  - Compartilhar dados entre diferentes acessos (dias e horários distintos).

- Autenticação de usuários: para cadastros, proteção de conteúdo exclusivo, logins, autenticação de usuário, etc...
- Carrinho de compras: nos sítios de comércio eletrônico, para armazenar os dados das compras feitas pelo usuário;
- Exibição de anúncios ou imagens: controlar quantas vezes uma propaganda foi exibida na página;
- Personalização de páginas: por exemplo, um sítio de uma livraria virtual poderia passar a exibir anúncios de livros de culinária, caso o usuário fizesse uma pesquisa por "culinária", na última vez que acessou a aplicação.

- A função `setcookie()` envia um cookie para o computador do usuário;
- Sintaxe: `setcookie(nome, valor, validade, diretório);`
- A função `setcookie()` retorna um valor verdadeiro ou falso;
- Nome: indica o nome do cookie que está sendo criado – é o único parâmetro obrigatório;
- Valor: é o valor do nome. Se não for fornecido, o servidor irá excluir o cookie com o nome especificado ;
- Validade: define o tempo de validade do cookie. Deve ser expresso no formato padrão do UNIX (número de segundos após 1º de janeiro de 1970, às 0h00min);
- Diretório: define o caminho no servidor onde o cookie estará disponível. Por padrão, é o diretório atual onde ele está sendo criado, e todos os seus subdiretórios.

- Criar, no computador do cliente, um cookie de nome maria, que só vale enquanto a aplicação está aberta:

```
setcookie("nome", "maria");
```

- Apagar o cookie "nome":

```
setcookie("nome", "", time()-3600, "/");
```

- Definir que o cookie "nome" tenha validade de 2 dias:

```
setcookie("nome", "maria", time()+3600*48, "/");
```

De onde veio  $3600*48$ ? Veio de  $60\text{seg} * 60\text{min} * 24\text{h} * 2$ , que é o número de segundos em 2 dias.

# Observações importantes

- O envio de cookies para o navegador deve ser a primeira coisa a ser feita num script PHP. A função setcookie deve aparecer antes de qualquer tag HTML ou qualquer espaço ou linha em branco no script. Se isso não for respeitado, o PHP reportará um erro;
- A página ou script que CRIOU um cookie não pode acessá-lo ou utilizá-lo. O cookie só é enviado ao navegador DEPOIS que o script ou a página encerrou sua execução. Você apenas define o cookie em determinado script, mas não o manipula. Visto que o script que o criou ainda não terminou, o navegador não recebeu os comandos do servidor e, portanto, o cookie fisicamente ainda não existe na máquina do cliente. Somente depois do script terminado, é que o cookie é criado no cliente e, então, pode ser acessado por outro script no servidor. Sempre que for criar um cookie, especifique o diretório. Para o cookie criado estar disponível a todos os scripts de sua aplicação, independentemente das pastas onde eles estão localizados, use "/".;
- Quando for apagar um cookie, mesmo de sessão, defina um tempo negativo e a barra "/" como o diretório para a aplicação.

► Feito através do vetor superglobal `$_COOKIE`;

► Exemplos:

Se você definiu um cookie no script **A**, digamos:

```
setcookie("nome", "Joana", time() + 60, "/");
```

Você poderá somente acessar este cookie de um script **B**:

```
$meucookie = $_COOKIE["nome"];
```

Desta forma, o conteúdo do cookie "nome", que é Joana, será guardado dentro da variável PHP `$meucookie`.