

# Manipulando arquivos em PHP

- ❑ Manipular arquivos em PHP permite salvar informações para que as mesmas possam ser tratadas posteriormente;
- ❑ As informações são guardadas em disco, no servidor, sem a utilização de banco de dados;
- ❑ Operações sobre arquivos:
  - ✓ **Criação;**
  - ✓ **Abertura**
  - ✓ **Leitura;**
  - ✓ **Escrita;**
  - ✓ **Fechamento;**
  - ✓ **Exclusão.**

## Quando usar arquivos em PHP

- ❑ Quando o volume de dados a ser armazenado é pequeno;
- ❑ Quando o servidor de banco de dados está armazenado em um host remoto;
- ❑ **Algumas considerações:**
  - ✓ Acessos a arquivos são feitos de forma mais rápida que acesso a banco de dados;
  - ✓ Acesso a arquivos exige menor complexidade de código do que acesso a banco de dados.

## Exemplos de uso de arquivos em PHP

- ❑ Contadores de acesso;
- ❑ Gerenciador de publicidade online;
- ❑ Fóruns de discussão;
- ❑ Livros de visitas.

## Funções comuns com arquivos em PHP

- ❑ Copiar um arquivo – **copy("arq\_origem", "arq\_destino");**
- ❑ Excluir um arquivo – **unlink("nome\_arquivo");**
- ❑ Testar se o ponteiro chegou ao final do arquivo – **feof(\$apontador);**
- ❑ Testar se um arquivo existe – **file\_exists("nome\_arquivo");**
- ❑ Retornar o tamanho do arquivo em bytes – **filesize("nome\_arquivo");**
- ❑ Criar um diretório – **mkdir("nome\_diretorio");**
- ❑ Excluir um diretório – **rmdir("nome\_diretorio");**
- ❑ Renomear um arquivo – **rename("nome\_antigo", "nome\_novo");**
- ❑ Abrir um arquivo – **fopen("nome\_arquivo", "modo");**

## Abertura de um arquivo

- ❑ **fopen** – todo arquivo em PHP precisa ser aberto antes de ser manipulado. Sintaxe:

```
fopen("nome_arquivo", "modo");
```

- ❑ **nome\_arquivo** pode ser um arquivo local ou remoto;
- ❑ **modo** diz respeito à forma como o arquivo será aberto;
- ❑ Exemplos:

```
A)fopen("http://locaweb.com.br/arquivos/aceso.txt", "r+");
```

```
B)fopen("./arquivos/tarefas/contadores/contador.txt", "w+");
```

## Modos de abertura

- ❑ **"r"** – abre somente para leitura. Posiciona o ponteiro no início do arquivo;
- ❑ **"r+"** – abre para leitura e escrita. Posiciona o ponteiro no início do arquivo;
- ❑ **"w"** – abre somente para escrita. Posiciona o apontar no início do arquivo. Se o arquivo já existir, apaga todo o seu conteúdo. Se ainda não existir, tenta criá-lo;
- ❑ **"w+"** – abre para leitura e escrita. Posiciona o apontador no início do arquivo. Se o arquivo já existir, o mesmo é apagado. Se ainda não existir, tenta criá-lo.
- ❑ **"a"** – abre somente para escrita. Vai para o final do arquivo. Se o arquivo não existir, tenta criá-lo ("a" vem da palavra append);
- ❑ **"a+"** – abre para leitura e escrita, posicionando o apontador de registros no final do arquivo. Se o arquivo não existir, tenta criá-lo;

## Fechamento de um arquivo

- ❑ Após encerradas as operações, todo arquivo em PHP precisa ser fechado. Algumas operações, também, exigem que o arquivo esteja fechado antes de as executarmos. Exemplos: *renomear, excluir, mover, etc...*
- ❑ A função abaixo retorna o valor true se conseguiu fechar o arquivo. False, caso contrário.

**`fclose($ponteiro);`**

- ❑ Exemplo:

```
<?php
$ponteiro = fopen("frases.txt", "r");
fclose($ponteiro);
?>
```

## **fgets(\$ponteiro);**

- ❑ Todo conteúdo de um arquivo em PHP é gravado sendo separado por linhas. O marcador que separa as linhas é o "enter", que, no PHP, pode ser representado pela constante **PHP\_EOL**;
- ❑ A função acima, sempre que for chamada, retorna uma única linha do arquivo. Se for chamada várias vezes, retorna uma linha a cada vez. Costuma ser usada dentro de um laço;
- ❑ Exemplo:

```
<php?
$ponteiro = fopen("teste.txt", "w+");
$linha = fgets($ponteiro);
echo("$linha");
fclose($ponteiro);
?>
```



## Escrevendo dados em um arquivo

# `fwrite($ponteiro, $string);`

- ❑ Escreve o conteúdo da variável **\$string** no arquivo referenciado pelo endereço **\$ponteiro**. Exemplo:

```
<php?
$conteudo = "Maria da Conceição Tavares".PHP_EOL;
$ponteiro = fopen("nomes.txt", "w");
fwrite($ponteiro, $conteudo);
fclose($ponteiro);
?>
```

## `file_put_contents($arquivo, $dados);`

- ❑ Esta função abre o arquivo, escreve os dados nele e fecha o arquivo. Se o mesmo ainda não existir, ele é criado. Se já existir, o arquivo é zerado e reescrito com as novas informações de **\$dados**. A variável \$dados pode ser um string, um número ou um array unidimensional.
- ❑ Se você quiser preservar o conteúdo que já existe no arquivo e anexar as novas informações ao final, use **file\_put\_contents(\$arquivo, \$dados, FILE\_APPEND);**
- ❑ Equivale a chamar fopen(), fwrite() e fclose() em sequência.

## `file_get_contents($arquivo);`

- ❑ Esta função abre o arquivo passado como parâmetro e lê o conteúdo inteiro, retornando o dado no formato de uma string para a variável de retorno. Se a operação de leitura não puder ser feita, a função retorna **false**. Exemplo:

```
$arquivo = "musicas.txt";
```

```
$conteudo = file_get_contents($arquivo);
```

- ❑ A variável **\$conteudo** armazenará todas as músicas constantes do arquivo no formato de uma string ou **false**, se o mesmo não pôde ser lido. Equivale a chamar `fopen()`, `fwrite()` e `fclose()` em sequência.

## `file($arquivo);`

- ❑ Esta função abre o arquivo passado como parâmetro e lê cada uma das linhas do arquivo, armazenando-as como conteúdo de um vetor. A quebra de linha também é armazenada, mas pode ser removida. Há, também, um parâmetro para se ignorar linhas vazias. Se a operação de leitura não puder ser feita, a função retorna ***false***. Exemplo:

```
$arquivo = "musicas.txt";
```

```
$vetor = file($arquivo);
```

- ❑ A variável **\$vetor** armazenará todas as músicas constantes do arquivo no formato de um vetor, com cada linha guardada em uma célula do mesmo. Equivale a chamar `fopen()`, `fwrite()` e `fclose()` em sequência.