



IFSC/campus Florianópolis
Departamento Acadêmico de Gestão do Conhecimento e
Tecnologias Computacionais – DAGCTC
Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas – CTDS
Programação WEB II – Prof. Herval Daminelli
Programação Orientada a Objetos com PHP

Atividade prática de reforço de aprendizagem

Questão única: com base naquilo que você aprendeu sobre o uso de Orientação a Objetos com includes na linguagem PHP, leia o enunciado a seguir:

Necessitamos de uma aplicação web que implemente uma classe, na linguagem PHP, para representar os elementos mais importantes na definição de um objeto livro, a saber:

- a) Título do livro;
- b) Autor do livro;
- c) ISBN do livro;
- d) Preço de venda do livro;
- e) Método construtor da classe;
- f) Método para aplicar um certo percentual de desconto sobre o preço de venda do livro;
- g) Método para exibir todas as informações sobre o objeto livro cadastrado.

Criar um formulário, válido e correto, em HTML5 com as informações de cadastro dos dados do livro e o percentual de desconto fornecido. Em seguida, um script em PHP deve, utilizando a classe construída, criar um objeto livro com as informações do formulário, aplicar a taxa de desconto fornecida, alterando o preço original do livro e, ao final, exibir todas as informações do livro cadastrado.

A definição da classe deve estar dentro de uma include em PHP.

BOM TRABALHO!